

Hoplokyklodromia 2017 – Sinottico delle attività

Orario indicativo	Atleti	Giudice Partenza	Giudice / Guardiano Transizione	Giudice Transito	Giudice Arrivo
12.45	In arrivo al ritrovo		Si porta a Zona Transizione e vigila che lo spazio riservato alle piazzole resti libero		
13.45	Ritrovo	Ritrovo	Transizione	Ritrovo (o transizione)	Ritrovo
14.00	Partenza per zona transizione	Può restare all'Acero o seguire tutti in Transizione	Transizione	Si sposta in auto con gli atleti verso la zona Transizione	Si sposta in auto con gli atleti verso la zona Transizione
14.10	Arrivo in zona transizione	Acero o Transizione	Transizione	Transizione	Transizione
14.10-14.30	Allestimento, Briefing, consegna numeri, schieramento tre nuovi opliti	Acero o Transizione	Transizione	Transizione	Transizione
14.30 – 14.40	Preparazione per la partenza	Acero o Transizione	Transizione	Parte per la sua posizione	Parte per la sua posizione
14.40 – 14.50	salita in bici, carichi di scudo e lancia: ispezione del percorso in discesa intanto che ci si riporta alla partenza	Acero o Transizione	Transizione	In movimento verso posizione	In movimento verso posizione
14.50 – 14.55	Ultimi preparativi	Acero	Transizione	In movimento verso posizione	In movimento verso posizione
15.00	Partenza	Acero	Transizione	In movimento verso posizione	In movimento verso posizione
15.00 e a seguire	Gara	Se resta, si consiglia che salga verso la transizione seguendo gli atleti	Transizione	In posizione a partire dalle 15.15	In posizione a partire dalle 15.30
Transito ultimo atleta sentiero sasseto	Gara	Transizione (o assente)	Transizione	Scende per la strada per cui è salito	In posizione
Arrivo ultimo atleta	Gara, poi ciascun atleta scende autonomamente verso la Transizione	Transizione (o assente)	Transizione	Transizione	Scende per la strada per cui è salito
Tutti gli atleti nuovamente in transizione	Premiazione di chi non si trattiene a cena	Transizione (o assente)	Transizione	Transizione	Transizione
Partenza per la cena e conclusione della giornata: tutti scendono da Transizione all'Acero					

Hoplokyklodromia 2017 – Sinottico delle attività

Giudice di Partenza

- Può portarsi all'Acero precocemente rispetto alle altre attività.
- Controlla che tutti gli opliti siano presenti alla partenza
- Nei limiti del possibile, rallenta il traffico
- Dà il via
- Se si trattiene per il resto della giornata, raggiunge il giudice/guardiano della Transizione
- Prende nota di evidenti violazioni del regolamento
- Compila il registro di partenza

Giudice/Guardiano della Transizione

- Prima del ritrovo, si accerta che l'area destinata al parcheggio degli Opliti resti sgombra.
- Dal momento in cui gli atleti scendono verso la partenza, e fino al ritorno degli atleti, vigila sulle loro auto e proprietà.

Giudice di Transitato

- Appena concluso il briefing, parte in direzione Sasseto.
- Da posizione a sua scelta sul sentiero CAI 329A, posizione che si suppone raggiunga in circa 45 minuti, ovvero alle 15.15, controlla che tutti gli Opliti imbocchino e percorrano interamente il sentiero del Sasseto.
- Compila il registro di transitato.
- A ultimo oplita transitato, si riporta in zona transizione.

Giudice di Arrivo

- Appena concluso il briefing, parte in direzione Lago Scaffaiolo.
- Dal pilone della bandiera del Lago Scaffaiolo, posizione che si suppone raggiunga in circa 1 ora, alle 15.30, controlla che tutti gli Opliti imbocchino e percorrano interamente il sentiero del Sasseto.
- Compila il registro di arrivo.
- A ultimo oplita transitato, lo segue riportandosi in zona transizione.